

Gabinet Psicopedagògic Municipal

Des del Gabinet Psicopedagògic Municipal hem preparat una xicoteta guia bàsica amb algunes idees de jocs i activitats per a millorar diverses habilitats cognitives i psicomotrius dels més menuts i menudes de casa, mentre gaudim també de la diversió.

Hui comencem amb la memòria i anirem publicant també jocs per a treballar l'atenció, el llenguatge, la inhibició i altres habilitats.

A més de les diferents activitats plantejades, també recomanem sempre la lectura com a activitat per a totes les edats, situacions i que afavoreix totes aquestes habilitats i moltes més.

Vos recordem que si voleu una orientació més personalitzada sobre aquest tema o sobre altres qüestions relacionades amb l'educació, podeu demanar cita prèvia per al Gabinet Psicopedagògic Municipal en el telèfon 96 176 90 02 (Ajuntament). Horari d'atenció del Gabinet: dimecres de 11:30 a 14h i dijous de 15:30 a 18:00h.

MILLORAR HABILITATS A TRAVÉS DEL JOC

MEMÒRIA

Jocs de trobar estímuls i emparellar-los sense veure'ls
Jocs de memorització i reproducció de patrons o accions
Jocs que treballen l'atenció (són funcions que van de la mà)

JOC DE TAULA

    

Simon Identic PlayMemo Cortex BrainBox

JOC POPULARS

Continua la història: es tracta de contar un conte o historieta entre diverses persones. La primera comença la historieta amb una presentació i la resta, d'una en una, han de continuar-la, enllaçant el contingut i aportant informació nova relacionada amb l'anterior fins a arribar al desenllaç.

Frases encadenades: cada persona ha de repetir les frases dels participants anteriors i afegir una més. La mateixa dinàmica es pot seguir també amb gestos o moviments i arribar a formar una mena de coreografia

 Joc electrònic de llums i sons en el qual cada participant ha de repetir seqüències aleatòries de llums pressionant les lents de color en l'ordre correcte.
A partir de 8 anys

 Les peces han de col·locar-se cap avall sobre la taula. El xiquet o la xiqueta tria una fitxa, li dona la volta per a veure la imatge que amaga i intenta trobar la mateixa imatge alçant una altra fitxa per a així formar una parella.
A partir de 6 anys

 Totes les targetes estan emparellades, es fiquen cap avall i es mesclen. Després cada participant va alçant dues targetes a l'atzar, si coincideixen se les queda i, si no, les torna a col·locar com estaven. Es tracta d'anar memoritzant on estan les targetes que van eixint per a trobar després la parella.
A partir de 3 anys

 El primer jugador o la primera jugadora que resolga els puzles i obtinga quatre fitxes de cervell guanya la partida!
A partir de 6 anys

 Cada participant ha de memoritzar les diferents imatges de la seua carta en 10 segons i, a continuació, haurà de respondre a una pregunta sobre eixa carta.
A partir de 8 anys